



# PAULA GODOY

DISEÑADORA UX/UI

DISEÑADORA INDUSTRIAL

## ● SOBRE MI

Mis principales motivaciones son estar en constante crecimiento, ya sea a nivel personal como profesional.

A lo largo de mis estudios he podido desarrollar la capacidad de autoaprendizaje, ya sea junto a mis pares y de manera independiente, para así plasmar mis conocimientos en los distintos proyectos y trabajos que he realizado.

## ● PROYECTOS UX

### **+Meaning** 2020

Análisis de experiencia de usuario y diseño de interfaz de plataforma de intranet y app de móvil.

### **Laborum** 2020

Rediseño de plataformas de institución/empresa/postulante de Laborum. Mi labor dentro del equipo fue organizar tareas y ser parte del trabajo **UX Writing**.

### **Servicio de impuestos internos** 2019

Análisis, estudio y **diseño UI** para plataforma OIRS (oficina de información, reclamos y sugerencias) e intranet de funcionarios.

### **Empresa ARMO** 2016

Análisis del funcionamiento de la empresa y sugerencias para generar mejoras de organización, layout, softwares. Diseño de mobiliario infantil.

### **Empresa Cold Andina** 2016

Diseño estrategias de marketing.

## ● EXPERIENCIA LABORAL

### **Emprendimiento corte láser** 2018

Diseños propios inspirados en ideas de clientes.

### **Práctica profesional Trama Verde** 2017-2018

Diseño de un sistema hidropónico, desde la composición general hasta las piezas que lo componen y su posterior montaje.



+569 916 98 737



paula.gh5@gmail.com



[www.linkedin.com/in/paula-godoy-h](http://www.linkedin.com/in/paula-godoy-h)

## ● ESTUDIOS Y ESPECIALIZACIÓN

**Diseño UX/UI** Laboratorio.

**Diseño industrial** Universidad Tecnológica Metropolitana.

**Licenciatura en Artes y Ciencias del Diseño Industrial** Universidad Tecnológica Metropolitana.

## ● COMPLEMENTO DE ESTUDIOS

**Sercotec** Taller plan de negocios.

**Mineduc** Pasantía de diseño industrial a Universidad del Bío-bío y Universidad Católica de Temuco.

**Universidad de Palermo** Pasantía de una semana a talleres y charlas.

## ● HERRAMIENTAS

Figma.

HTML, CSS, JS (básico).

Adobe (Photoshop, Illustrator, Premier Pro).

AutoCAD.

Rhinoceros.

Pro Engineer.

Solidworks.

Keyshot.

Impresión 3D (Makerbot replicator).

Corte láser.

## ● HABILIDADES

Design Thinking.

Arquitectura de la información.

User experience.

User Interaction.

Diseño de wireframes.

Diseño de mockups.